



Fiche pédagogique

Animation 'Classification animale'

Niveau : Cycle 3 Durée : 1h



Objectifs pédagogiques :

- Comprendre la logique de la classification des espèces
- Savoir observer et repérer les différents critères de classification animale
- Comprendre le système de classification par emboîtement

Déroulé :

En classe entière

Activités possibles :

- Rappel de la différence vivant/non vivant
- Observation de différents spécimens naturalisés et sélection des critères de classification
- Sélection de critères par groupe (un groupe = une espèce) puis matérialisation de la classification par emboîtement au moyen de cordes
- Jeu photo et questionnaire autour d'une douzaine d'espèces animales naturalisées dans les salles de zoologie
- Jeu photo de 6 spécimens naturalisés et fossiles à retrouver et à définir d'après ses propres critères de classification (salles de zoologie et de géologie)

en salle d'activité

dans les expositions

Matériel pédagogique (liste non exhaustive) :

- Animaux naturalisés issus des collections