



## *Fiche pédagogique*

### **Animation 'Dessignons le vivant'**

Niveau : Cycle 3    Durée : 1h

#### **Objectifs pédagogiques :**

- Exprimer sa créativité
- Savoir observer et retranscrire le réel
- Découvrir les techniques du dessin animalier et de l'aquarelle

#### **Déroulé :**

En demi-classe (un groupe en animation et un groupe dans les expositions)

#### **Activités possibles :**

- Rappel sur la définition du vivant/non vivant
- Présentation des quelques techniques et démonstration de dessins animaliers et de mise en couleur
- Dessins individuels d'un animal au choix
- Jeu photo à la recherche des animaux dans les salles de zoologie
- Jeu photo exposition temporaire sur le déclin de la biodiversité

en salle d'activité

dans les expositions

#### **Matériel pédagogique (liste non exhaustive) :**

- Spécimens issus des collections