



Fiche pédagogique

Animation 'Biodiversité et faune locale'

Niveau : Cycle 3 Durée : 1h

Objectifs pédagogiques :

- Découvrir des espèces locales ainsi que leur écosystème
- Comprendre l'impact des activités humaines sur la faune
- Découvrir des solutions et des actions afin de préserver la faune locale

Déroulé :

En demi-classe (un groupe en animation et un groupe dans les expositions)

Activités possibles:

- Atelier "évolution du paysage" : placer les espèces dans le paysage puis les vignettes des aménagements au fil des décennies, étudier l'impact de ces aménagements sur la faune et les solutions.
- Atelier "toile de vie" : distribuer aux élèves les cartes espèces avec leurs besoins en nourriture, à l'aide de bouts de ficelle chacun se lie aux espèces dont il dépend. A la fin, on imagine qu'une espèce disparaît. Poser la question : Que se passe-t'il alors?
- Atelier "biodiversité en ville" : Jeu d'association espèce/aménagement
- Questionnaire dans l'exposition "Biodiversité, crise de conscience"

en salle d'activité

dans les expositions

Matériel pédagogique :

- Matériel issu de la malle "Biodiversité" créée par le MNHN et les Petits Débrouillards