



## *Fiche pédagogique*

### **Animation 'Animaux d'Afrique'**

Niveau : Cycle 1    Durée : 1h

#### **Objectifs pédagogiques :**

- Découvrir les animaux d'Afrique au travers d'un conte et d'ateliers
- Expérimenter certains sens (ouïe, toucher et vue)
- Découvrir les liens trophiques (chaîne alimentaire) des animaux d'Afrique

#### **Déroulé :**

En demi-classe (un groupe en animation et un groupe dans les expositions)

#### **Activités possibles :**

- Représentation initiale des animaux d'Afrique
- Conte « le léopard et la chèvre »
- Atelier de toucher d'empreintes (lion, hyène, singes...)
- Atelier d'écoute de bruits de la savane
- Jeu photos des animaux dans les salles de zoologie

en salle d'activité

dans les expositions

#### **Matériel pédagogique (liste non exhaustive) :**

- Empreintes en résines
- Son des animaux