



NUIT DES MUSEES 2019

JEU DE PISTE POUR LES 6-15 ANS



« Mission secrète aux Musées »

D'après nos renseignements, une bande de malfrats, surnommée le clan des « Jaimepalart », va passer à l'action ce soir. Ils prévoient de s'en prendre à différentes pièces des collections des musées colmariens. A toi de déjouer les pièges et de sauver les œuvres. Attention, sois très observateur et agis avec discrétion. Pour quitter les différents musées, il te faudra un code secret à 4 chiffres. Inscris le code secret pour chaque musée dans le questionnaire et reporte les 4 codes sur le coupon-réponse.

Bonne chance !

Le Bureau des Missions secrètes

HORAIRES

- * **Musée Bartholdi** ouvert de **19h à 22h**
- * **Musée Unterlinden** ouvert de **19h à 22h**
- * **Musée d'Histoire Naturelle et d'Ethnographie** ouvert de **19h à 24h**
- * **Musée du Jouet** ouvert de **19h à 24h**
- * **Musée des Usines Municipales** ouvert de **19h à 22h**

Remplis ce livret dans un ou plusieurs musées et reporte les codes secrets sur le bulletin réponses pour tenter de gagner l'un des lots mis en jeu. Bonne chance !

MUSEE BARTHOLDI

Bienvenue au Musée Bartholdi.

- 1- Des passants ont vu les malfrats entrer dans le Musée Bartholdi. Rends-toi vite auprès de la Petite Alsacienne au rez-de-chaussée. Attention ! Nous avons découvert que les malfrats voulaient la kidnapper. Rejoins-là rapidement !
- Les malfrats ont pris la fuite, mais la fillette détient le premier chiffre du code secret dont tu auras besoin.
- Pour le trouver, observe le bouquet qu'elle porte dans sa robe. Parmi toutes ces palettes, laquelle a été utilisée par l'artiste pour peindre le bouquet ?(inscris le numéro qui sera le premier chiffre du code)



2- Après avoir sauvé la Petite Alsacienne, nos spécialistes nous ont informés que les voleurs ont besoin d'un instrument de musique pour endormir les gardiens qui protègent la prochaine œuvre visée. Rends-toi à l'étage devant la sculpture dans laquelle tu trouveras l'instrument de musique ci-dessous :



Quel est le nom de l'instrument de musique ?.....

De quel pays sont originaires les musiciens présentés ?

1)Algérie	2) Côte d'Ivoire	3) Tunisie	4) Maroc
5) Tanzanie	6) Lybie	7) Sénégal	8) Egypte

Inscris le chiffre trouvé (2^{ème} chiffre du code).....

3- Les malfaiteurs se dirigent vers l'étage supérieur. Ils envisagent de voler un buste. Trouve ce buste d'un français ayant vécu au XVIII^e siècle, célèbre en France et en Amérique. Voici un détail de la sculpture qui te permettra de la trouver.



Qui est-ce ?.....

Quelle inscription peux-tu lire sur son épaule gauche ?

1 : Auguste.bartholdi

2 : JC.bartholdi

3 : A.Bartholdi

Note le chiffre (c'est le 3^{ème} du code secret).....

4- La vidéosurveillance t'informe que les brigands sont toujours au même étage. Ils ont décidé de voler une statue pour pouvoir la revendre et prendre un billet d'avion pour aller voir l'originale sur site. Voici un détail de la photo de l'œuvre prise par la caméra et une précision sur sa taille : 128 cm.



Quel est le nom complet de la statue ?.....

En quoi est faite la statue ?.....

Observe l'inscription sur la table que porte la statue. La date du jour correspond au dernier chiffre du code :

LE CODE SECRET :(ce chiffre correspond à l'année de naissance d'un artiste colmarien)

MUSEE UNTERLINDEN

Bienvenue au Musée Unterlinden ! N'oublie pas de noter les chiffres du code secret à chaque réponse !



1- Nous avons surpris une conversation téléphonique entre les voleurs. Il semblerait qu'avant de commettre leurs méfaits, ils aient une petite faim car l'heure du dîner est arrivée. Rends-toi au plus vite devant un tableau (cloître niveau 0) sur lequel tu apercevras une table dressée avec une nappe blanche, cinq personnes dont un couple qui mange, une personne qui sert des boissons, une autre qui vient annoncer une bonne nouvelle et une cinquième qui s'occupe du repas. Si tu arrives à temps, tu pourras arrêter les malfrats.

As-tu trouvé l'œuvre dont voici un détail ?

Quel est son titre ?.....

Les malfrats n'ont pas touché au repas. Ils s'attendaient à trouver la même vaisselle que de nos jours, or certains ustensiles n'existaient pas au Moyen Age.

Parmi la liste d'ustensiles, lesquels ne sont pas sur la table :

Couteau-tranchoir (planche sur laquelle on découpe la nourriture) -gobelet-fourchette-paille-carafe-hanap (coupe à boire)-plat.

Combien d'objets ne sont pas présents ?..... (1^{er} chiffre du code secret)

2-Attention, les caméras de surveillance ont repéré les malfrats !

N'ayant pas eu le temps de manger, ils se sont rendus au sous-sol du cloître (cloître niveau -1) devant la représentation d'une armoire en hauteur dont la porte est ouverte.

Rends-toi au plus vite devant ce tableau.



Les voleurs ont compris qu'il n'y a pas de nourriture mais des médicaments dans cette armoire !

Ils ont subtilisé un objet. Pour le découvrir, lis attentivement ces 3 descriptions du tableau données par le conservateur du Musée. Laquelle ne correspond pas à ce que tu vois ?

0 : on aperçoit une carafe en verre et trois livres

1 : on distingue un bézoard (corps étranger de forme arrondie que l'on trouve le plus souvent dans l'estomac des animaux ruminants) posé sur une boîte

2 : on observe une fiole (flacon en verre) avec un remède pour les dents comme l'indique l'étiquette.

Quel est l'objet disparu ?.....

Quel est le numéro de la proposition qui ne correspond pas au tableau ?..... (2^{ème} chiffre du code)

3- Nous avons une alerte du bureau ! Les brigands sont dans la galerie souterraine. Ils ont posté cette photo sur internet ! Retrouve rapidement l'œuvre avant qu'elle ne soit détériorée !



0



1



2

Quel est le véritable visage de cette jeune fille ?

Note le numéro de la bonne proposition de visage ?.....(3^{ème} chiffre du code)

4- Attention après avoir essayé de voler le portrait de la jeune fille, les malfaiteurs se sont cachés dans un tableau de l'Ackerhof 0 (Salle d'Art moderne 1930-1960)



Une caméra de surveillance a pris en photo un détail du tableau où se sont cachés les malfrats.

Pour s'échapper les malfrats ont utilisé un mot de passe pour ouvrir une porte dérobée.

En entourant ci-dessous les personnages que tu observes dans le tableau (aides-toi aussi du cartel), tu obtiendras le mot de passe grâce aux lettres inscrites dans les cases (elles sont dans l'ordre).

Serpent	Crocodile	Poisson	Lézard	Vache	Duchamp
D	E	A	D	K	A

Quel mot as-tu trouvé ?

Information :

Notre spécialiste de décryptage pense que le code d'accès est un courant artistique fondé par l'artiste à qui ce tableau rend hommage

Combien de visages repères-tu sur le tableau? (4^{ème} chiffre du code).....

En reprenant les chiffres trouvés à chaque réponse, tu découvriras le code secret pour ce musée (il correspond à une année importante dans l'histoire du musée).

LE CODE SECRET :

MUSÉE D'HISTOIRE NATURELLE ET D'ETHNOGRAPHIE

Bienvenue au Musée d'Histoire Naturelle et d'Ethnographie

1- Les malfrats sont arrivés au musée, dépêche-toi de les rattraper. D'après nos informations ils s'y sont rendus dans le but de s'emparer d'objets de collections.

Nous venons de capturer un détail de photo publié par l'un des brigands sur internet. Retrouve l'animal pris en photo pour arrêter les voleurs dans la première salle à ta gauche en entrant dans le musée.



Quel est le nom de cet animal ?.....

Quel adjectif est ajouté à son nom ? (regarde le cartel et entoure le numéro de la proposition sur la feuille ; le chiffre trouvé est le premier du code secret) :

- 1) Boréal
- 2) Austral
- 3) Méditerranéen

Note le chiffre (c'est le 1er du code secret).....

2- Les malfaiteurs viennent de se déplacer, les caméras nous ont indiqué qu'ils se trouvent dans la salle à droite de l'entrée.

L'un des gardiens a trouvé un mot contenant un rébus. C'est le nom de l'animal ciblé par les voleurs :

Mon premier est un adjectif interrogatif que l'on utilise pour poser une question sur le moment d'une action

Mon second est l'un des 5 sens

Mon dernier est une couleur de cheveux

Mon tout est un animal qui vit en Australie dont la première lettre est k.

De quel animal s'agit-il ? L'as-tu trouvé dans la salle ?.....

Sans compter la première lettre, combien y a-t-il de lettres dans le nom de l'animal trouvé (2^{ème} chiffre du code)

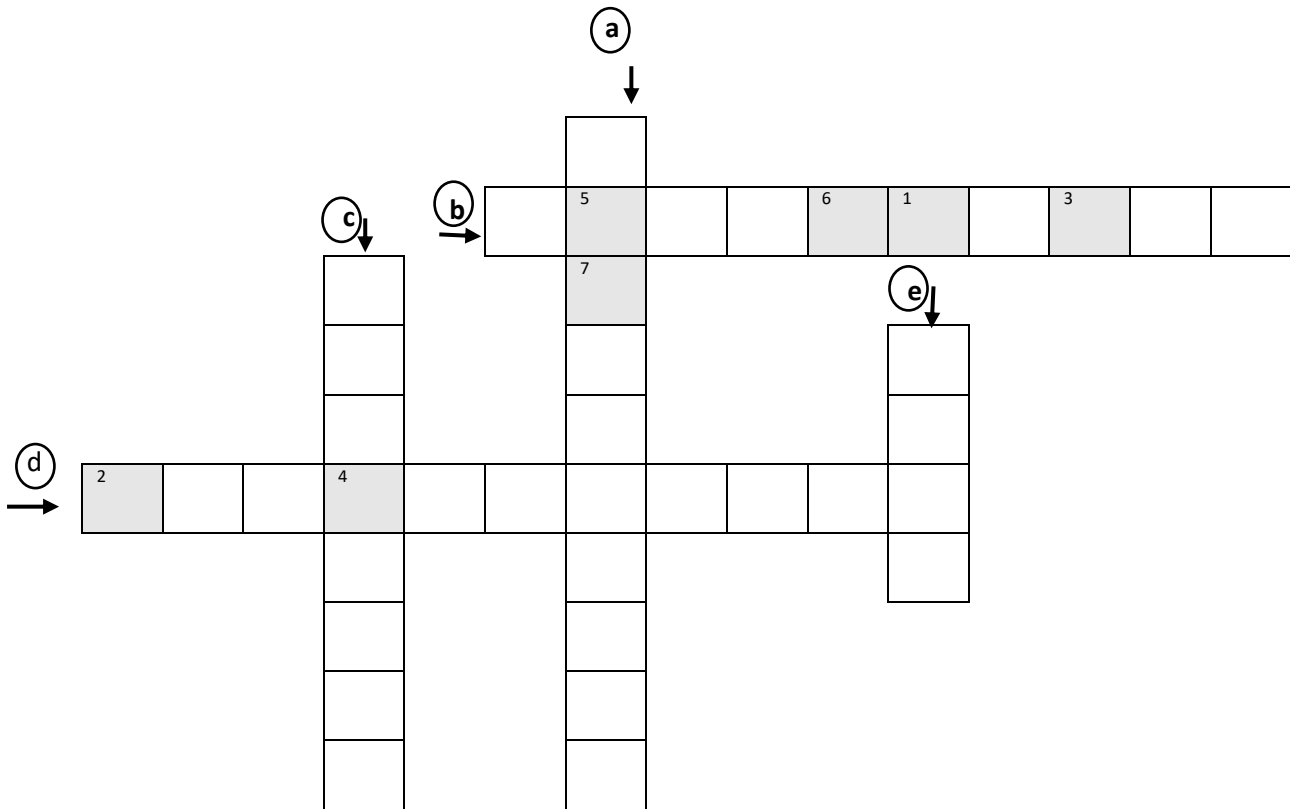
.....

Trouve dans la salle deux autres animaux du même pays dont la première lettre est k :

.....

3- Attention ! Nous avons reçu un appel de la sécurité au 1er étage, dans la salle d'Égyptologie. Le chef des bandits, John Deuf, leur a demandé de récupérer des objets dont les noms sont à placer dans le mot-croisé ci-dessous.

Lis les définitions, observe les objets et aides-toi des explications fournies sur les murs pour trouver les mots.



- a : Petite bande fine servant à emmailloter les momies (réfères-toi au procédé de momification présenté sur l'un des murs)
- b : Tombeau où sont placées les momies (le terme est inscrit sur des cartels)
- c : petit insecte très connu en Egypte que l'on peut voir posé sur une momie.
- d : Ecriture sacrée des Egyptiens (terme écrit sur un panneau explicatif sur l'un des murs)
- e : couleur de l'insecte vu à la définition c.

Remplace les lettres en grisé dans l'ordre et tu connaîtras le surnom du chef de la bande. Il s'agit de :

1) Pschent	2) Parrain	3) Patron	4) Pitre	5) Pharaon
------------	------------	-----------	----------	------------

Le chiffre trouvé est le 4ème chiffre du code :

4-Un gardien nous signale que les gangsters rebrousse chemin, ils sont revenus dans la salle précédente. L'un d'entre eux se plaint d'avoir froid. Il veut prendre une couverture pour se protéger. Voici un détail de l'objet que le malfrat veut dérober. De quel animal s'agit-il ?.....



Quelles sont les différentes raisons qui expliquent la disparition de cet animal ?

.....

.....

.....

.....

Avant de quitter la salle d'exposition, observe les panneaux explicatifs à côté de l'entrée. Complète le chiffre manquant dans la phrase ci-dessous à partir de l'information sur le panneau : « on considère que 90 à 9[...]% des espèces ayant existé sur Terre sont aujourd'hui éteintes consécutivement au processus naturel d'extinction ». Le chiffre trouvé est le 4^{ème} chiffre du code.....

Pour sortir du musée il te faut le code à 4 chiffres (reprends les chiffres trouvés aux questions précédentes, tu obtiendras le code et l'année de création du musée) :

CODE SECRET :(ce chiffre correspond à l'année de création de la Société qui a fondé ce musée)

MUSÉE DU JOUET

Bienvenue au Musée du Jouet. Pour commencer ton aventure, rends-toi dans la première salle.

- 1- Les malfrats ont décidé d'utiliser une barge de débarquement pour se déplacer. Essaie de trouver le véhicule, au rez-de-chaussée, grâce au détail de la photo que tu vois ci-dessous. Si tu arrives à temps, les brigands n'auront pas le temps d'embarquer.

Maintenant que tu l'as trouvé, réponds aux questions (tu peux t'aider du cartel).

De quelle année date le véhicule qui a servi de modèle ?.....

Combien y a-t-il de tank dans le bateau ?.....

(1^{er} chiffre du code secret)



- 2- Les voleurs essaient d'emprunter un nouveau moyen de locomotion. Entends-tu le bruit d'un moteur ? Diriges-toi vers l'espace central au niveau de l'escalier, et lève les yeux.

Quel moyen de transport les malfrats ont-ils emprunté ?.....

Quels chiffres vois-tu après la lettre D ? Inscris les dans l'ordre

Grâce à ces chiffres, tu obtiendras le 3^{ème} chiffre du code.

Reprends les chiffres trouvés précédemment et effectue le calcul suivant

Chiffre 1 + Chiffre 2 - Chiffre 3 + Chiffre 4 = ?

.... + - + = (C'est le 3^{ème} chiffre du code secret).

- 3- Le bureau des missions secrètes a appris que les malfaiteurs ont décidé de voler des jouets dans l'exposition temporaire au premier étage. Pour les en empêcher, tu devras trouver la figurine d'un film célèbre. Il s'agit d'un extraterrestre qui porte une combinaison et qui a un casque vitré sur la tête pour protéger son énorme cerveau. Il s'agit de la figurine du film

En quelle année ce jouet a-t-il été créé ?.....

Sans compter la lettre S, combien y a-t-il de lettres dans le titre du film dont est inspirée la figurine ?
..... (2^{ème} chiffre du code secret)

4- Nous avons un message d'alerte provenant du 2ème étage : les brigands ont provoqué un incendie. Aides-toi de la photo pour découvrir le lieu de l'incendie !



Maintenant que tu es sur le lieu du sinistre, réponds aux questions des journalistes par vrai ou faux.

Il y a 2 échelles parmi tous les camions de pompier	Vrai	Faux	2
Il y a 3 pompiers avec un casque sur la tête	Vrai	Faux	5
Il y a une voiture bleue au toit blanc garée à proximité	Vrai	Faux	1
La maison qui brûle a deux étages	Vrai	Faux	3

Maintenant que tu as entouré les bonnes réponses, additionne les chiffres correspondant aux affirmations qui sont « vraies » et tu obtiendras le 4^{ème} chiffre du code :

Reprends l'ensemble des chiffres trouvés à chaque question.

CODE SECRET :

(ce chiffre correspond à une date importante pour le musée)

